# **TP SEGAE Découverte du fonctionnement d’une ferme en polyculture-élevage**

## Connectez-vous sur http://[rebrand.ly/SEGAE](https://succubus.cleverapps.io/livraison/segae/app/) - choisissez la langue FR - choisissez Ferme Belge.

## Scénario « Bac à Sable »

* **Effacez toutes modifications**, en faisant un clic-droit sur l’écran et en rechargeant la page / en faisant ctrl+r / en cliquant sur l’onglet de réactualisation et redémarrez le jeu.
* Notez la position de départ des 3 jauges de durabilité :
  + Cliquez sur la jauge « sustainability »
  + Cliquez sur les jauges «environment »,  « economic » et « social » et notez les scores
* En changeant **une pratique par an**, dans n’importe quel onglet (icône blanche), essayez de rendre la ferme globalement plus durable (onglet « sustainability »). Recommencez 4 fois, avec à chaque fois un domaine différent. Vous avez à présent 5 années de changements.
* Combien avez-vous **obtenu de points** (en bas à gauche) ?
* Notez **la nouvelle position des 3 jauges de durabilité**.
* Discutons sur les « high scores » (comment les personnes y sont-elles arrivées)

## Scénario « Approche système »

* **Effacez toutes modifications**, en faisant un clic-droit sur l’écran et en rechargeant la page / en faisant ctrl+r / en cliquant sur l’onglet de réactualisation et redémarrez le jeu.
* **Allez sur l’icône « Entrepôt** », dans l’onglet « Bilan alimentaire », comparez les productions végétales et ce qui est consommé par les animaux.
  + Quelle quantité d’aliments l’agriculteur doit-il acheter pour nourrir son troupeau ?
* Nous allons tout d’abord diminuer la taille du troupeau.
  + Allez dans l’onglet « **Décisions Stratégiques**», dans la rubrique « Taille du troupeau » choisissez l’onglet « Réduire de 30% la taille du troupeau initial ».
  + Validez cette seule action en changeant d’année et relevez la position des jauges.

🡺 Dans la mesure où nous allons implémenter des pratiques qui pourraient réduire les niveaux de production, nous prenons cette précaution pour éviter d’accumuler des pertes financières, ce qui vous mettrez *game over.*

* **Changez les rations alimentaires** pour plus de pâturage et sans soja
  + Allez dans l’icône « Système d’alimentation »
  + Changez les systèmes d’alimentation des vaches et des génisses
  + Quelles quantités d’aliments l’agriculteur doit-il maintenant acheter ?
* **Faites des changements dans les systèmes de rotation** :
  + Allez dans l’onglet « systèmes d’alimentation » ou « gestion de l’occupation des sols ».
  + Changez les systèmes de culture #1 et/ou #2 pour tenter de produire ces aliments dans l’exploitation. Allez-y progressivement sur plusieurs années.
  + Cliquez sur « Année suivante » et retournez sur l’onglet « Bilan alimentaire »
* **Répondez à la question** : Avez-vous pu tout produire dans l’exploitation ?
* **Sur les autres fenêtres du jeu**, trouvez les informations suivantes. Quel est l’effet de ces changements sur :
  + Les bénéfices de l’exploitation ?
  + La production de lait ? Le niveau de production des cultures ?
  + Le travail de l’agriculteur ?
* Relevez le changement de position des jauges (après avoir validé la réduction du troupeau)

## Scénario « Amélioration d’un indicateur » : Le critère « durabilité »

* **Effacez toutes modifications**, en faisant un clic-droit sur l’écran et en rechargeant la page / en faisant ctrl+r / en cliquant sur l’onglet de réactualisation et redémarrez le jeu.
* **Utilisez 1 à 5 options par an**, pendant 5 ans, pour améliorer **l’indicateur « durabilité environnementale »**, en restant le plus rentable possible. Essayez par ailleurs de débloquer le cahier des charges « Bio » (dans l’icône « Choix stratégiques »)
  + Notez votre score
  + Relevez les 3 jauges au bout de 5 ans.
  + Avez-vous débloqué le mode de production « bio » ?
* Discussion générale sur les choix faits par les étudiants, les trajectoires, le nombre de points et la durabilité.